|  |  |
| --- | --- |
| «УТВЕРЖДАЮ»  Начальник управления физической  культуры и спорта администрации  МО ГО «Воркута»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.К. Сопов  « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г. | «СОГЛАСОВАНО»  Директор МБУ «Центр спортивных мероприятий «Юбилейный»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И. В. Коновалов  « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г. |
|  | «СОГЛАСОВАНО»  Директор МБУ «Центр активного отдыха  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.Н. Чанцев  « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении городского турнира по киберспорту.

г. Воркута

1. **Общие положения**
   1. Настоящее Положение разработано в соответствии:

- с календарным планом официальных физкультурных и спортивных мероприятий управления физической культуры и спорта администрации МО ГО «Воркута» на 2020 год;

1.2. Цели и задачи:

- популяризация и развитие киберспорта;

- приобщение к активному отдыху;

- пропаганда здорового образа жизни;

- обмен опытом в совершенствовании навыков и спортивного мастерства;

1. **Руководство проведением соревнований**

2.1. Общее руководство подготовкой и проведением мероприятия осуществляется Управлением физической культуры и спорта администрации муниципального образования городского округа «Воркута» (далее – Управление ФКиС) в лице муниципального бюджетного учреждения «Центр активного отдыха» (далее – МБУ «ЦАО») и муниципального бюджетного учреждения «Центр спортивных мероприятий «Юбилейный» (далее – МБУ «ЦСМ «Юбилейный»).

2.2. Непосредственное проведение мероприятия возлагается на МБУ «ЦАО» и МБУ «ЦСМ «Юбилейный».

1. **Место и сроки проведения**
   1. Место проведения: Республика Коми, город Воркута, улица Шахтерская набережная, дом 14, МБУ «ЦАО».
   2. Жеребьевка проходит 14.02.2020 г., в 18-00. Место проведения: Республика Коми, город Воркута, улица Шахтерская набережная, дом 14, МБУ «ЦАО».
   3. Игры за 3 и 1 место будут проходить в апреле-июне, в зависимости от кол-ва участников.

**Организаторы имеют право вносить корректировки в программу соревнований.**

1. **Обеспечение безопасности участников и зрителей, медицинское обеспечение**

4.1. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 1 марта 2016 г. N 134 н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий).

4.2. Медицинское обслуживание соревнований обеспечивает медицинский работник МБУ «ЦСМ «Юбилейный».

1. **Требования к участникам и условия их допуска**
   1. К участию в спортивном мероприятии «Городской турнир по киберспорту» допускаются все желающие старше 12 лет (участники до 18 лет должны иметь подписанное родителями участника разрешение на его участие в турнире, Приложение 3).
2. **Соревнования проходят согласно Регламента соревнований**

Приложение 1.

1. **Заявки на участие**
   1. Прием индивидуальных заявок (приложение № 2) от участников производится с 25 декабря 2019 до 14 февраля 2020 года по адресу: г. Воркута, ул. Шахтерская Набережная, д. 14, МБУ «Центр активного отдыха», т. 6-53-93, e-mail: [centrot11@mail.ru](mailto:centrot11@mail.ru).

**8. Судейство**

Общее руководство и проведение мероприятия возлагается на судейскую коллегию:

Главный судья – Михаил Викторович Шаиров.

Заместитель главного судьи – Александр Николаевич Чанцев, директор муниципального бюджетного учреждения «Центр активного отдыха».

1. **Подведение итогов Соревнования и награждение**

9.1. Результаты соревнования подводятся после проведения финальной игры соревнований.

9.2. Итоги подводит судейская коллегия, утвержденная организаторами соревнования (главный судья, судьи).

9.3. Все участники соревнований награждаются сертификатами участников, участники, занявшие призовые места награждаются призами.

9.4. Призовой фонд при участии более ста игроков:

- 1 место: игровая консоль Sony PlayStation 4;

- 2 место: геймпад Sony PlayStation 4;

- 3 место: портативный аккумулятор XIAOMI Mi Power Bank.

Призовой фонд при участии менее ста игроков:

- 1 место: геймпад Sony PlayStation 4;

- 2 место: портативный аккумулятор XIAOMI Mi Power Bank.

1. **Финансирование**

Расходы, связанные с проездом, питанием игроков, несут сами участники.

Приложение № 1.

Регламент соревнований.

1. Соревнования пройдут в несколько этапов:

групповой этап (группа по 4 игрока в каждой, по одной игре с каждым игроком группы до двух побед, из группы выходят 2 игрока занявших первые 2 места группы). Группы формируются путем случайного выбора (лотереи).

этап плей-офф (1/8, четвертьфинал, полуфинал, игра за третье место, финал, каждая игра до двух побед).

Формат соревнований может быть изменен решением судейской коллегии.

1. Каждый игрок, путем случайного выбора (лотереи), получает себе команду +

выбирает одну команду из утвержденного главным судьей списка. Каждой командой можно сыграть не более 3 раз за время проведения турнира. В финальной игре и игре за 3 место игроками осуществляется новый выбор команды из списка, утвержденного главным судьей.

1. Формат игр:

- Платформа: «Sony PlayStation 4»

- Дисциплина: «FIFA 20»

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Скорость игры: нормальная

- Режим нарушения «Игра рукой» и травмы игроков: отключены

- Режим «погода»: только ясная

- Стадион: «Случайно»

- Составы команд в режиме on-line (при технических неполадках игра проходит в режиме off-line)

- Режим защиты: «тактическая»

- Режим «свои тактики»: допустимо менять

- Режим «задачи игрокам»: допустимо менять

- Переключения на вратаря: разрешено

- Режим камеры: ТВ трансляция (Высота 20, увеличение 0)

- Режим радара: включен

- Судья: случайный выбор

- Тренер: выключен.

4. Правила игр:

- В групповом этапе, во встрече игроков проводится 2 игры – одна «домашняя», одна «на выезде» (основное и добавленное время), результаты, которых фиксируются главным судьей в протоколе, который подписывают оба участника после прошедшей сессии (игры). Возможен ничейный результат игры или игр.

- При одинаковом кол-ве набранных очков в группе, учитывать разницу в следующем порядке: кол-во забитых мячей - в большую сторону; кол-во пропущенных мячей - в меньшую сторону; разница забитых-пропущенных мячей - в меньшую сторону; исход очной встречи игроков с одинаковым кол-вом очков – к победе.

- В этапе play-off побеждает игрок, выигравший 2 игры у соперника в основное и добавленное время. Если игра победителя не выявила, то играется дополнительное время, при ничейном результате в дополнительное время разыгрывается серия пенальти. Режим «Золотой гол» запрещен.

- Между игр перерыв 5 минут или более, по определению судьи. За 15 минут до начала игры, игрокам разрешается произвести индивидуальные настройки управления.

Приложение № 2.

**ЗАЯВКА**

на участие в турнире по киберспорту в дисциплине «FIFA20»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Фамилия, имя участника**  **(разборчиво)** | **Дата и год рождения** | **Номер сотового телефона** |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |
| 7. |  |  |  |
| 8. |  |  |  |
| 9. |  |  |  |
| 10. |  |  |  |
| 11. |  |  |  |
| 12. |  |  |  |

Приложение № 3

Разрешение

на участие в городском турнире по киберспорту по дисциплине FIFA20

Фамилия, имя, отчество родителя, законного представителя, номер телефона

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Даю свое согласие на участие своего ребенка

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата рождения ребенка (число, месяц, год)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Место учебы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Телефон для контактов (сотовый, домашний, рабочий)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_